Ein kleines Gemütliches spiel Ganz nach dem Muster von doodle jump in Pygame zur Bewegung nutzt man die Linke und Rechte Pfeil-Taste zum Springen nutzt man die Space-Taste die Plattformen sind random aus einer Liste generiert die spawn rate der Items ist auf einen bestimmten wert in Settings.py gesetzt , Gegner werden random auf der map generiert und wenn sie vom Spieler berührt werden erhält dieser ein GameOver auf den GameOver-screen wird gezeigt welchen score man erreicht hat und ob man ein neuen Highscore erreicht hat dieser Highscore wird ebenfalls angezeigt wenn man sich auf den Start-Bildschirm befindet . Man kann auch 2 arten von Items Nutzen einmal einen boost der einen, wie der Name sagt hoch boostet dies lässt sich auch stapeln des Weiteren gibt es noch Goldene münzen, die einen 10 Punkte auf seinen Score, geben Der Highscore wird auch nach Beendigung des Spiels gespeichert so das man immer wieder zurück kommen kann um sich zu verbessern